|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 주차 | 6주차 | **기간** | 2021.4.5~ 2021.4.11 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | mesh 지형 생성  플레이어 구현 | | | | |

<상세 수행내용>

펄린 노이즈를 활용하여 mesh 지형 생성

BSP트리 조사 및 예시 구현

Addforce, Addtorque를 이용한 플레이어 구현

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 도로가 mesh가 아닌 오브젝트로 생성됨 | | |
| **해결방안** | 도로를 mesh로 생성 | | |
| **다음주차** | 7주차 | **다음기간** | 2021.4.12 ~ 2021.4.18 |
| **다음주 할일** | 도로 mesh 생성 및 배치  플레이어 수정 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |